

Grille d'évaluation TECHNIQUES

Niveaux de

Nom:

Prénom:

Classe:

Critères d'acceptabilité

Absence de plagiat

Rentrée de tous les travaux et exercices de

Gestion du Lightning, Shading	/5
Texturing (Displacement, UV)	/5
Créativité, originalité	/5
Qualité de l'animation (fluidité): Bind skin	/5
Qualité de la modélisation	/5
Utilisation de controller (rigging)	/5
Respect du projet de base d'après une note	/5
Qualité du Rendu	/5
Utilisation des caméras (Profondeur de champ, AIM)	
Motion Path, Ncloth, techniques variées app	/5

Présence et qualité d'un making off /5

Total /50

Remarques:

INFOGRAPHIQUES 2A

la maîtrise des compétences

Très insuffisant	0
Insuffisant	1
Faible	2
Suffisant	3
Bon	4
Excellent	5

e l'année